



BRAISES

AU COEUR DU FEU DE L'ANIMATION !

N° 69

Pour Bientôt

10-11/10

RELAIS POUR LA VIE

L'unité renouvelle sa participation au Relais pour la Vie organisé à Florennes : 24h de marche avec plein d'activités ludique et une belle veillée ... au profit de la Fondation contre la Cancer

21/11

NUIT MAGIQUE AU PAYS MAUDIT

L'un de nos grands rendez-vous de l'unité pendant le premier trimestre, la mystérieuse Nuit Magique ...

28/11

BAL FOLK IV

Devant le succès grandissant de notre Bal Folk, nous organisons la quatrième édition ce 28 novembre.

20/12

RÉUNION DE NOËL

Un moment privilégié, avec tous les parents, pour partager un peu de convivialité en unité avant les fêtes.

A l'automne, ce sont les activités des scouts qui se ramassent ...

A LA PELLE !

Et voici la deuxième partie de notre numéro de Braises 69 ! Après le numéro de rentrée, vous trouverez ici les comptes-rendus des camps, de la Réunion des passages et de la Réunion Copains, ainsi que plein de photos !

Le prochain numéro de Braises (le numéro 70 comme me le permettent de deviner mes formidables facultés de calcul mental), paraîtra pour la réunion spéciale Noël le 20 décembre.

Salut des trois doigts, bonne lecture et à très bientôt,

Faucon

ON THE ROAD AGAIN !

Par Chinkara

On parle de nous depuis longtemps mais au final qui sommes-nous ? En plus d'être au départ de très bons amis, nous sommes surtout et avant tout d'anciens animateurs qui n'arrivons pas à nous détacher de notre belle unité... Pour l'instant, nous sommes 12 : Maki - le grand chef -, Oryx, Tangara, Braque, Wallaby, Sika, Daim, Suni, Tarpán, Zurafa et deux nouvelles recrues : Genette et Chinkara.

Mais à quoi servons-nous ? Tout d'abord nous sommes là pour soutenir les autres chefs dans leur animation : on nous appelle pour l'intendance, pour aider lors de la fête d'unité ou des grosses journées de l'unité,

nous sommes là également pour la préparation et le déroulement des grands jeux d'unité tels que la Nuit Magique... Enfin nous restons de grands enfants et nous continuons d'animer les animateurs qui animent vos enfants : nous leur concoctons des activités, des jeux, des journées spéciales et parfois même des Hikes !

Nous avons également des activités qui nous sont propres comme la marche Adeps que nous organisons maintenant depuis quelques années et prochainement un souper/soirée à thème ! Lors du camp à l'étranger, nous nous occupons d'organiser le camp des « chefs » c'est à dire de tous ceux qui ne partent pas avec la Troupe (les routiers, les chefs baladins et louveteaux).

Voilà pour une rapide petite présentation de cette section... Vous nous verrez sans doute au cours de l'année arborer fièrement nos polos et nos foulards, souvenirs d'une belle époque !

Au plaisir de vous croiser sur notre route !



Quelques images des Passages 2015





UNE ANNÉE SE CLÔTURE...

Par Harfang

Le soir tombe sur le 30 juillet. Les tentes sont (presque) pliées, les sacs (presque) rangés. Un air de fin s'est installé sur le camp, et nos visages, s'ils sont fatigués, n'en sont pas moins le reflet d'une tristesse insondable. Demain, nous allons nous quitter, pour voguer vers d'autres rivages certes moins sauvages mais certainement aussi moins remplis d'aventures, de découvertes, d'amitié et d'émotions. Tortuga se vide lentement de ses forbans.

Les fins de camp sont toujours des moments étranges : il faut ranger, il faut profiter, il faut se préparer au retour toujours abrupt dans la vie réelle – on attend impatiemment de pouvoir se laver correctement les cheveux pour la première fois en 18 jours, mais on ne veut pas quitter cette ambiance si particulière qui fait le camp scout. Lorsque l'on rentre chez soi, on se réjouit d'être seul pendant dix bonnes minutes, avant de tomber dans la nostalgie. Ce sont des sentiments partagés, je crois, par tous les scouts, petits comme grands. Pour

tous, animateurs comme animés, le camp clôture une année où des liens se sont tissés, ou des projets se sont créés. C'est la cerise sur le gâteau d'une année déjà bien remplie et, nous l'espérons, enrichissante et sympathique pour toutes et tous.

D'autres que moi raconterons nos aventures campesques ; et je suis sûre que les scouts ont, de toute façon, été loquaces (ou pas). Dans tous les cas, tous les scouts ont, nous l'espérons, fait de belles découvertes, élargi leurs limites, vécu des moments forts en patrouille et en Troupe. Les plus jeunes ont franchi le « cap du premier camp » ; les plus grands se sont apprêtés, après cinq années de bons et loyaux services, à laisser la Troupe à leurs successeurs. Ombrette, Pika, Guanaco, Gulo et Mara sont maintenant partis de l'« autre côté de la barrière » : vous trouverez trois d'entre eux dans les staffs de l'année qui vient. Deux nous ont lâchement abandonné pour aller voir ailleurs (en Alaska et à Taiwan) ce qu'il s'y passe. Espérons que dans ces sauvages étendues, les skills appris aux scouts leur seront utiles et qu'ils nous

LA TROUPE DE L'ÉLAN

DE 12 À 17 ANS

A la troupe, les scouts apprennent à prendre les choses en mains ! Au sein des patrouilles, ils participent à la construction collective de projets époustouflants. Avec les animateurs, ils développent leur plaisir et leur volonté de rêver, d'être responsable, d'agir pour les autres et de partir à l'aventure !

Les animateurs de la troupe :

♦ Justin Debroux
(Cariacou)

0498 365 068

♦ Pauline Dewandre
(Harfang)

0472 645 776

♦ Camille Denis (Toco)

0498 253 394

♦ Martin Frognet (Gecko)

♦ Louis Ruyssen (Gulo)

♦ William Blanchy
(Dhole)



reviendrons vivants d'une part, et avec l'envie de ne plus jamais quitter la Belgique (et nous, par la même occasion), de l'autre.

**UNE ANNÉE S'ACHÈVE
DONC... UNE AUTRE
COMMENCE !**

Et voilà une nouvelle année qui est sur le point de s'entamer. Le calendrier est bien chargé, et même si nous sommes un peu bougons quelques fois à ce sujet, nous savons que cela signifie que nous passerons encore plein de chouettes moments avec les scouts. Dans l'immédiat : la réunion des « passages » est toujours une étape importante : nous y accueillerons les louveteaux « montants », trop vieux pour la Meute et juste à point pour la Troupe. Ensuite, la réunion « copains » permettra aux outsiders de l'unité de venir, enfin !, nous rejoindre. C'est toujours chouette de découvrir de nouvelles têtes ; et chacune d'entre elle apporte un véritable plus au groupe.

Le Hike CP-SP est toujours un chouette moment à vivre entre « grands » ; le Relais Pour la Vie nous permettra de nous réunir pour la bonne cause (voir ailleurs : mais venez, venez ! Rejoignez notre équipe !). Hikes et réunions qui suivront seront, on vous l'assure, chacun mémorable (et pas seulement grâce aux photos) (que nous publions sur le site des scouts dans la section photos) (en passant).

Pour suivre le rythme effréné d'une année scout, il nous faut un staff tout aussi effréné. Cette année, alors que Chinkara arrive à la Route pour nous concocter de superactivités et que Chikaree rejoint les rangs des traîtres partis-un-an-à-l'étranger, Cariacou et Toco restent fidèles à leurs postes et nous en sommes ravis. Dhole a également signé : l'année passée, il a découvert une vie en couleurs et n'a pas l'intention de s'arrêter en si bon chemin. Le droit chemin, lui, a finalement été trouvé par Gecko qui, après trois ans à la Ribambelle, rejoint la Troupe. Gulo n'aura pas tardé, puisque celui qui était encore un Panthère l'année passée vient derechef apporter sa délicatesse à notre staff.

Pour terminer – car nous avons un nombre de mots limités, mais ne vous inquiétez pas, nous allons publier bientôt une Gazette de l'Élan qui vous fera profiter encore de

notre prose et reviendra sur moult intéressantes choses-, un point sur lequel déjà insister : la **Communication**. Elle est essentielle entre vous et nous, dans les deux sens. Nous sommes toujours disponibles et joignables quelqu'en soit la raison ! Nos coordonnées se trouvent ici même (à côté de nos photos) (là, à droite), mais aussi sur le site des Scouts – c'est-à-dire notre outil de communication par excellence, où toutes les informations sont systématiquement publiées. Elles sont aussi transmises par des mots que nous distribuons aux scouts en réunion, et par courriel. Pour ceux qui vont nous rejoindre, nous savons que le fonctionnement d'une unité scout peut paraître obscur : n'hésitez pas à consulter le « [lexique](#) » de l'unité sur le site, et à poser les questions que vous voudrez.

Sur ces bonnes paroles, et parce que je vais me faire taper sur les doigts parce que l'article est en retard, je vous abandonne – jusqu'à la prochaine fois. Je vous souhaite une bonne année scout. Ensemble, nous allons faire en sorte qu'elle soit excellente.

UN STAFF DE OUFES !

Par Cariacou

Suite aux lectures des gros titres de l'été, suite aux âneries que l'on peut lire sur les réseaux sociaux, et suite enfin au vent des rumeurs venu titiller mes oreilles, je trouve opportun d'offrir à cette feuille de chou - le Braise - une petite présentation des animateurs qui composent le staff de troupe.

Ben oui ! Et si nous étions les pires ordures sur terre ? Si nous avions déjà fait de la prison pour trafic d'armes (illégal s'entend) ? Si nous appartenions à une secte qui recrute de jeunes proies ? Si enfin nous prenions soin de vos enfants comme harfang prend soin de ses cheveux - comme cariak prend soin de son staff - comme toco qui gère les baladins - comme



dhole qui traite ses jeux de société - comme Gecko qui joue au foot ou comme Gulo fait attention aux filles ??? ... Vous auriez peur, vous seriez effrayés, vous courriez le plus loin possible (mais pas à Anseremme car c'est encore pire) (horreur), vous seriez prêts à mettre les gosses au patro (malheur), vous téléphoneriez peut-être à Faucon et Alouette (horreur malheur).

Pour satisfaire votre curiosité et rassurer les plus craintifs, voici un portrait sans fard de la demi-douzaine d'adolescents (sauf cariacou, c'est un adulte) qui préfèrent passer leur temps avec des petits enfants plutôt qu'à rouler à mobylette pour boire une canette sur le parking du Match. Âme sensible : ne pas s'abstenir. On peut dire, sans prétention aucune, que nous sommes ... des anges, ou des Dieux ou mieux des Super Sayens !!! Profitons de l'occasion pour dire un mot ou l'autre (en passant), sur le staff, son fonctionnement et les rôles que chacun y tient.

Commençons par les plus petits. Sans surprise, c'est **Toco** qui remporte la concours : pour trouver une photo d'elle petite, il a fallu fouiller jusque dans les années 90' ! C'est vous dire. Comme si à une époque, elle avait décidé de stopper sa croissance (1m, c'est la taille idéale), comme d'autres décident de se teindre les cheveux ou de se coiffer en mode "rideaux du salon" (cf. Dhole). Peut-on dire que Toco est une enfant de cœur ? D'un côté, elle en a un gros comme ça toujours prête à aider et sensible (une belle expérience avec un centre pour personne handicapée a du favorisé en ce sens), de l'autre, elle



cœur du feu de l'animation !

n'est pas si innocente qu'elle n'y parait. Il suffit de lui demander ce qu'elle a fait lors de cette fameuse soirée à Gochenée. Ou de chercher les raisons de ses liens avec la Confrérie des Antilles, nos pires ennemis du camp. Toco, c'est l'homme du groupe, c'est lui qui nous rassure, le soir, quand on dort : "euh ... les scouts là, ils ne risquent pas une intoxication au monoxyde de carbone ?" - "euh ... vous n'avez pas entendu comme un cri qui glace le sang?" - "euh ... AAAaah ! ah non c'est une araignée". Mais on peut compter sur lui : elle brise des poignets au jeu du bras de fer, parce qu'elle a fait option sport, elle, madame ! Elle casse des bras, mais elle répare les petons, c'est comme ça qu'elle prend son pied. En effet, Toco étudie pour le moment la podologie à Bruxelles, sa ville préférée, et partage son temps avec sa moitié - l'inénarrable Tangara - la troupe, la mifa et sa grande passion : la trilogie du Seigneur des Anneaux. Infos pratiques : elle aura animé 3 ans à la Ribambelle, prenant les rennes et les responsabilités tout de go; et elle entame sa 3e année à la troupe où elle a bien marqué sa place : responsable anniversaire, courses, écussons et surtout finances à la troupe. Toco, c'est une valeur sûr, on peut compter sur elle et j'arrête ici mes blagues à cinq francs.

[camille.denis93@gmail.com - 0498/25.33.94 - Maureenne]

Un autre très jeune, c'est **Gulo** - dit aussi Gugu - ou Gulo le fou, Gugu-quikassetu. Fraichement débarqué de la très réputée école de formation "Les Panthères", on n'a plus rien à lui apprendre, il est prêt : leurs constructions sont plus grandes que le mât, et surtout ne prennent pas la forme d'un "S"; ils arrivent à faire des feux et à manger cuit; et ils ... enfin bon, voilà quoi. Il faut dire qu'on a toujours tout fait depuis Maki, pour les favoriser et les faire gagner. Il faut dire aussi qu'ils n'ont jamais hésité à envoyer leur discret espion - justement Gulo - stopper les plans et stratégies des autres patrouilles. C'est ainsi que face à une menace, on déclenche le mode Bersecker : et une commotion par ici, une entorse par là, des

hématomes à la pelle, des coups, de griffes, des pinces (à linge) ... et on viendra nous dire après que ce n'est pas fait exprès !! Enfin, on peut dire qu'au scout, il y a un cadre pour ça. Imaginez Gugu au golf ! ou à la voile ! En tout cas ce qui est chouette, c'est qu'avec lui, on est assuré de bien s'amuser : guindailleur fini, propriétaire d'une piscine, d'un chalet à la montagne, et d'un sourire qui fait des ravages auprès des filles, il sera une bien belle recrue au sein de notre équipe. A son actif, on peut souligner son rôle remarquable de souffleur lors de la pièce de théâtre, où il nous a fait autant rire que les comédiens eux-mêmes. Mais attention, Caporal Gulo sait aussi faire respecter l'ordre et la discipline ... parait-il ... Infos pratiques : Pour sa première année d'animation, il rejoint illico le staff de troupe. Un vent de fraîcheur et de jeunesse qui sera le bienvenu dans ce staff de vieux/vieilles croûlant(e)s. Il s'occupera tout particulièrement des photos et du ça se discute, mais sera également en charge de la "convivialité" au sein du staff. **[0478/022560 - Flavion]**

Hormis Gulo, nous accueillons en notre sein, un autre nouveau, un autre bleu (enfin, il ne l'est qu'à la troupe; du reste, avec sa penne, il occupe dorénavant l'autre côté de la scène à Libramont où il en fait voir de toutes les couleurs aux bleus ti !). C'est **Gecko**. Le deuxième de la tribu Frognet qui montre une certaine attirance à venir faire un passage par le staff de Troupe. Autant Burunduk était petit et trapiste/trapu (je ne sais plus comment on dit), autant Gecko est élancé (mais pas aussi grand que la table haute des panthères - dont je sens qu'on va en entendre parler autant que celle d'Oryx à Macquenoise) et svelte; mais tous deux sont J&S (hé oui pff). Le troisième Flavionnais du staff (SCOUTS DE FLAVION POWER) cache sous sa veste de cuire, un côté sensible et romantique, une touche de quelque chose qui a régulièrement su séduire les filles que ce soit au fond d'un car, ou dans les taillis d'un sous-bois. Mais qu'on c'est chasse-gardé, l'animal griffé si besoin est ! Hormis

ça, il a fait le parcours sans faute : lynx-lynx...-lynx, 5 ans durant, le pauvre ! et son malheur a continué pendant 3 ans à la ribambelle. C'est pour enfin côtoyer l'élite qu'il a tenu à nous rejoindre et à grimper sur le piédestal qu'on s'est construit (Ben oui ... aigle toujours plus haut!). Infos pratiques : Gecko, si je ne m'abuses (peut-on confirmer en régie ?) est un pur produit de notre usine à petit homme. Il a fait 2 ans de baladins, 4 de loups et 5 de troupes. Qui peut encore prétendre à un tel pédigrée? Il a accepté de gérer dans le staff la communication avec Harfang, la pharmacie et les outils de la ferme. **[0471/20.97.75 - Flavion]**

Non loin du plus beau village de Wallonie (Flavion s'entend), vit une étrange créature - le 4e animateur de la troupe - entre des pots de céramique, des piles de jeux de société et du réseau gsm à n'en plus savoir que faire. Avec ses yeux qui donnent l'impression qu'il dort alors qu'il sourit, ses slips Athéna qu'il laisse trainer dans le sac de couchage d'harfang et son énergie légendaire, il ne fait aucun doute que nous avons là un beau spécimen de **Dhole**. Traits caractéristiques : très sociable, il partage son temps libre avec son mentor Cariacou : joueur assidu et percutant sur les flancs (et sur le banc) de la réserve de Flavion, il parcourt la région en auto en écoutant les Poppys et en faisant peur aux vieilles dames. Il a fait du cri scout ("toujours prêt") sa devise : présent du début à la fin de l'année passée, les scouts qui ne l'aiment pas ont vraiment du râler de le voir là, prêt, à chacune des nombreuses réunions de l'année. Dhole, c'est aussi le BG qui a la tchatte avec les filles et les mecs (ce n'est pas pour rien que meeko est venu aux scouts). On peut terminer cette brève description en soulignant une particularité étrange : Dhole a peur du noir, ou bien il a peur des gens qui le regardent, dans le noir, méchamment et qui marchent vers lui comme pour l'égorger; car c'est lui chers scouts, qui a crié "Bê-bê-bê-bête noire" les 5 fois où nous avons du courir au refuge nous abriter du





Après...

monstre.

Qu'il ait peur du noir expliquerait bien qu'il ait toujours fait semblant de dormir quand il s'agissait de se réveiller en pleine nuit pour reconforter les animés !
 Infos pratiques : Dhole est à sa deuxième année d'animation, et cela toujours à la troupe où il a bien pris sa place et marqué de sa touche. Il faut dire qu'il est animateur responsable avec Cariacou et qu'il doit aimer ça, car bizarrement, il n'a pas fallu trop le prier pour une fois! Ce futur brillant criminologues qui va aller à Louvain cette année pour étudier la psychologie pourra mettre ses talents et apprentissages au service de la troupe, où il s'occupe également du rôle de Webmaster sur le forum et du matos en tout genre.
[william_blanchy@outlook.com - 0470/02.02.79 - Serville]

Je garde le meilleur pour la fin. Voici donc maintenant sans surprise, la présentation de **Harfang**, la deuxième fille du staff (gecko et dhole se chargeront d'amener une touche de féminité supplémentaire s'il le faut). On ne peut pas dire qu'harfang soit précieuse, ni "princesse", ni même une "gonzesse" : en fait, elle pourrait quasi être un homme. Elle parcourt le pays aussi bien avec une auto qui lui sert de maison qu'avec un vélo à 6 vitesses; elle se moque du bordel dans la tente comme de sa première chemise et elle préfère bien plus faire des feux, clouer des boucliers que de coudre des robes de sorciers. Partie en Erasmus l'année passée, elle a vraiment regretté son expérience car c'est nous ses amis ! Elle l'a prouvé au camp d'ailleurs, particulièrement avec Dryade. Intime avec Dhole dans la tente - qu'elle a voulu rejoindre l'avant dernier soir (mais trop tard cariacou y était

déjà) - son tripe à elle, le soir, c'est de dormir, et le matin, de se lever tôt. La cohabitation n'a pas toujours été facile, il faut le dire, surtout lorsqu'il a fallu penser pour elle : hé bien oui, quand elle s'est pris le seul et unique trou de la pâte pendant un jeu, et qu'elle s'est retrouvée en béquille, il fallu prévoir pour elle de descendre sa chemise (pour le rassemblement), sa brosse à dent etc. ... car ce n'est pas elle qui allait remonter la montagne sur laquelle se situait la tente chapelle. Malgré tout, elle a re-signé pour la troupe pour laquelle elle mettra son expérience et son dévouement sans faille (et illimité dans le temps) à son service; pour laquelle aussi elle amènera son immense famille !
 Infos pratiques : Venue d'Anseremme (erreur de jeunesse ? amourette ?), elle a fait un petit tour par chez nous, elle est tombée sous le charme et maintenant s'enracine solidement. L'historienne en dernière année à Liège parfois devra choisir entre les rallyes des aristos, les bleusailles dégueulasses et le sourire des bambins du dimanche après-midi, et il ne fait aucun doute que "c'est tout vu". Elle gère cette année la communication avec gecko, le braise et le t-time.
[dewp91@hotmail.com - 0472/645776 - Hastière]

Enfin, **Cariacou**, on ne le présente plus, et, dans ses t-shirts de chez Match et ses pantalons mauves, il est d'ailleurs peu présentable. Il aime tellement ses coanimateurs (pas -trices : Cariacou en a marre des filles car il ne peut pas cacher leurs sous-vêtements ; il a d'ailleurs réussi à faire en sorte qu'elles soient en minorité cette année) qu'il a rempli pour une année en leur compagnie. Ce grand farceur n'aime rien tant que de rendre chèvre son entourage par des entourloupes et farces machiavéliques dont son staff fait souvent les frais (demandez aux caleçons de Dhole, à la taille de Toco, au staff baladin menacé par des lettres presque anonymes signées Faucon et Alouette, etc). Cariacou aime à divertir son staff en l'emmenant au Kiosque à Flavion, en le forçant à venir assister aux matchs de

foot de la réserve ou en organisant des randonnées nocturnes en pleine forêt pour pouvoir admirer les chutes d'Harfang et faire peur à ses congénères en racontant des histoires d'horreur. Toujours avide de partager ses petits bonheurs quotidiens, il nous fait vivre ses découvertes culinaires en nous présentant des plats de lentilles au camp. Sinon, il partage son temps entre ce qui lui est cher : conduire-Dhole, les scouts, le Match, le foot, le théâtre, la politique ; et, pour le dire en une jolie phrase, il tente de rendre le monde meilleur.
 Infos pratiques : attentif à tout, toujours présent, et toujours de son mieux, Cariacou, qui vient d'être diplômé en Linguistique, sera cette année responsable cartes et scribe du staff, en plus d'être l'animateur responsable de la troupe de Rosée.
[cariak@hotmail.com - 0498/36.50.68 - Flavion]

Voilà donc un rapide aperçu des 6 drôles qui s'occupent de la tranche 12-17ans aux scouts de Rosée. Leur but ? Animer vos enfants, c'est-à-dire : changer le monde, apprendre des choses, jouer, rêver, créer des souvenirs, nettoyer Rosée, monter des projets, tisser des liens d'amitié, découvrir la nature, respecter l'autre, développer son autonomie, courir dans les bois, faire de feux, cuisiner, faire grandir (les deux photos sont la preuve même que les scouts nous font grandir, nous change ;))randonner, réfléchir sur le sens de la vie, et tant d'autres choses.

Nous espérons de tout cœur partager cette belle aventure, que nous avons vécue en tant que scout, avec nos animés et que l'année sera belle. N'hésitez pas à nous interpeller sur notre animation, à nous poser des questions, nous soumettre des idées, nous proposer de l'aide. Nous vous invitons également à lire nos publications sur le site web de l'unité www.scoutsderosee.be mais aussi dans le braise ou le GDE (Gazette de l'élan).



AUTOMNE 2015



Quelques images des camps 2015



Braises :

LA MEUTE DE L'ARBRE DE DHÂK

DE 8 À 12 ANS

La meute de l'Arbre de Dhâk, c'est le clan des louveteaux de Rosée ! On s'y amuse, on découvre les autres et plein de choses intéressantes. Sur les traces de Mowgli, les sizaines se lancent à l'aventure !

Les animateurs de la meute :

♦ Tom Vandenberghe

(Akela)

0497 46 96 91

♦ Élise Charlier

(Bagheera)

♦ Florent Hensen

(Hathi)

0477 905 640

♦ Clothilde Mottet (Phao)

♦ Blanche Niset

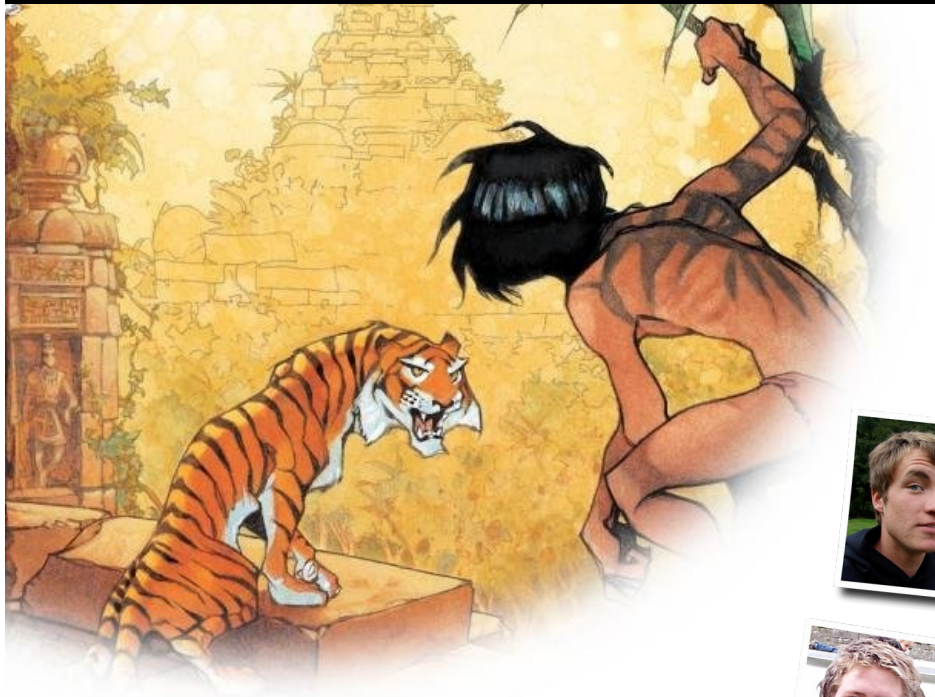
(Won-Tolla)

♦ Nathan Jacques (Kaa)

♦ Clément Frognet

(Baloo)

♦ Adrien (Rama)



Le camp 2015...

IL ÉTAIT UNE FOIS DANS L'OUEST !

Par Baloo

Le désert, les canyons, de la fumée d'un camp s'élevant à l'horizon, des cactus par ci par là, ... Le décor était planté. Le soleil brillait de mille feux, éclairant le paysage où l'on pouvait voir parfois des ombres furtives se déplacer. De temps en temps, à l'ouest, on apercevait dans les plaines verdoyantes un troupeau de bisons paître. Dans les forêts du Nord, on pouvait contempler un torrent sublime, obstrué de temps à autre par un barrage de castors. Un décor mystérieux, où l'homme n'a que très très peu d'influence et où la nature a établi son règne, se développant au rythme des saisons.

C'est dans cet univers sauvage que nos chers louveteaux ont décidé de s'implanter. Les rumeurs d'or et de richesses ainsi que l'appel de l'inconnu en sont les moteurs.

Arrivés sur place, ils sont tombés sur un premier obstacle. Ce territoire, qui semblait désert, était déjà occupé par un peuple étrange, se baladant avec des plumes sur la tête, se battant avec des arcs et des flèches et fumant

un calumet étrange. Vous avez bien compris, ce sont les Indiens ! Certaines sizaines ont profité de cela pour faire du commerce, échanger des choses, et ainsi recevoir des territoires sans encombre. D'autres, plus avides de pouvoir, ont décidé de piller ces tribus. Malheureusement pour eux, la connaissance de terrain des Indiens leurs ont porté préjudice, et ils se sont fait attaquer continuellement, avant d'enfin obtenir leurs territoires. Une fois ces territoires obtenus, les sizaines, sous le commandement de leur maire, ont bâti leur ville. Des quatre coins du territoire, on pouvait voir sortir de terre des fermes, des hôtels de ville, des saloons et des casinos, et j'en passe et des meilleurs. Mais ce

camp n'a pas été que sueur, travail acharné, construction et autres. Les louveteaux ont appris de nouvelles techniques. Ils ont pu également se dépasser dans des épreuves pour gagner un maximum de dollars, et ainsi améliorer leur ville au maximum. Des tranches de rire, des parties interminables de Cubs, un tour de France sans vélo plein de suspens, ... bref, que de souvenirs impérissables qui resteront gravés dans nos

mémoires !

Nous espérons que les Louveteaux ont vécu cette aventure à fond, et qu'ils en sont revenus aussi content que nous. Le staff de Meute quant à lui attend avec impatience la nouvelle année qui arrive, et sera plus motivé que jamais !





LA RIBAMBELLE DES TROUBADOURS

DE 6 À 8 ANS

La ribambelle est un endroit magique où il fait bon grandir ! Les baladins découvrent le monde et les autres en compagnie de Poly et ses amis ! On veut y développer son plaisir et sa volonté de rencontrer, savoir, connaître, oser, essayer, y arriver, s'émerveiller.

Les animateurs-troubadours :

♦ **Pauline Radermecker (Brumby)**

0494 310 501

♦ **Germain Mottet (Ecoreuil)**

♦ **Manon Lombard (Hémione)**

♦ **Baptiste Barthélemy (Meeko)**

♦ **Noé Collet (Pika)**

♦ **Alice Radermecker (Alice)**

♦ **Mathilde Charlier (Ombrette)**

VOYAGE AVEC ULYSSE

« *Le bonheur ressemble à l'île d'Ithaque, qui fuyait toujours devant Ulysse* »- Voltaire

A la fin de la guerre de Troie, Ulysse se retrouva face à de bien imprédictibles épreuves. Sa destinée, bien qu'incertaine, reposerait sur son courage et celui de ceux qui allaient l'accompagner. Suivant les flots, au gré des vents favorables ou néfastes, Ulysse se devait absolument de rentrer à Ithaque afin d'y retrouver son épouse Pénélope.

L'hostilité des dieux et des créatures nécessitait de preux navigateurs pour épauler Ulysse au travers des obstacles. Les baladins, toujours parés à s'investir dans une noble cause, incarnèrent donc l'équipage du roi grec lors de son voyage retour. Les faveurs des dieux ne s'octroyèrent pas facilement, si bien que des offrandes à Poséidon furent nécessaires pour pouvoir prendre la route. Une fois les voiles flottantes, le navire s'élança en quête d'une terre hospitalière sur laquelle ravitailler. Hospitalière, l'île des Lotophages le fut sans doute trop ; l'équipage failli y perdre plusieurs membres, totalement absorbés par les charmes du lotos. Ulysse reprit la route le ventre vide, si bien que

lorsqu'il vît de nombreuses brebis sur l'île suivante, il n'hésita point et y fit halte (à ne pas prononcer « Éphialtès »). C'est ainsi que les baladins firent la rencontre de Polyphème le cyclope, dont ils durent crever l'œil, avec la précision qui est la leur. La magicienne Circée nous mit ensuite des bâtons dans les roues en transformant certains en cochons ! Mais le charme d'Ulysse et une bonne potion réussirent à la convaincre de nous libérer de son emprise. L'équipage, éprouvé par toutes ces infortunes, remit les voiles.

Le moral des baladins s'enhardit quand ils rencontrèrent Éole, dieu des vents. L'atmosphère était telle que les dieux mineurs organisèrent des Jeux olympiques pour démontrer, une fois de plus, la bravoure des baladins aux dieux majeurs. Mais la tempête qui s'ensuivit annonça la venue de deux monstres bien cruels envers quiconque s'aventure trop loin de la terre ferme. En effet, Charybde, le cyclone, et Scylla, l'hydre des mers, bloquaient le passage vers Ithaque. Nul autre choix que de devoir les affronter... Un âpre duel vit les preux navigateurs l'emporter, ce qui permit à Ulysse de

recouvrer son royaume et d'éloigner les vils courtisans de sa femme.

Les dieux, Ulysse et les membres du staff tiennent à remercier les baladins pour leur vaillance et l'ambiance très positive tout au long du camp ; et également les intendants pour leurs précieux services.

